CURRICULUM VITAE RICCARDO SINNI



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome Cognome



RICCARDO

SINNI

Indirizzo

VIA GIOVANNI DA SAN GIOVANNI 19, SAN GIOVANNI VALDARNO (AR) 52027

Nazionalità

Italiana

Data di nascita

09 / 05 / 1992

PROFESSIONE

ARCHITETTO

Iscritto all'Ordine degli Architetti di Firenze con matricola: 9397 nella sezione A settore Architettura dal 24 / 01 / 2022

COLLABORAZIONI

Lavoro o posizione ricoperti Tipo di attività o settore Committente

Collaboratore

Progettazione architettonica, modellazione 3d e rendering FWA Architects, Firenze

Lavoro o posizione ricoperti Tipo di attività o settore Committente Descrizione Collaboratore Modellazione 3d

Design Bunker Firenze (DBF), Firenze

Modellazione 3d e rendering finalizzata alla prototipazione e stampa 3d di oggetti di design in collaborazione con Mandarino Blu, Firenze

Lavoro o posizione ricoperti Tipo di attività o settore Committente

Descrizione

Collaboratore Modellazione 3d Vanzi s.r.l

Modellazione 3d e rendering finalizzata alla prototipazione e stampa 3d in campo orefice in collaborazione con Mandarino Blu, Firenze

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Istruzione universitaria

Laureato presso la Facoltà di Architettura di Firenze, UniFi, Laurea Magistrale classe LM-4 (quinquennale) a.a 2018/19

Istruzione superiore

A.s 2011/12 - Diploma di maturità Scientifica presso Liceo Scientifico B. Varchi, Montevarchi (AR)

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

MADRELINGUA

Italiana

ALTRE LINGUA

Inglese

· Capacità di lettura

Eccellente

• Capacità di scrittura

Eccellente

• Capacità di espressione orale

Eccellente

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI Capacità relazionale e propensione al lavoro in gruppo acquisite durante esperienze scolastiche e gruppi di lavoro in ambito universitario

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE Capacità organizzativa del flusso di lavoro sviluppata durante lo svolgimento di attività universitarie e durante le proprie esperienze lavorative

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

macchinari, ecc.

Con computer, attrezzature specifiche,

Conoscenza e utilizzo di software di modellazione 3d, Cad, rendering e photoediting:

- Photoshop e Lightroom + Camera Raw
- Illustrator
- InDesign
- AutoCad + Recap Pro
- Rhinoceros + Grasshopper + Vray
- Cinema 4d + Vray
- Revit

CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE Ottime capacità di disegno manuale

PATENTE O PATENTI

Patenti B